

かんたん操作早見表① プロッター編



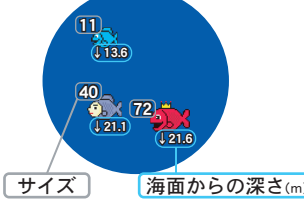



























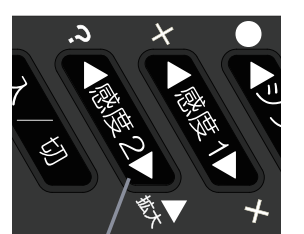




メニュー	メニューの使い方 メニューキー 方向キー	① を押します。 ② 方向キーの ▲▼ を押して、項目を選択します。 ③ 方向キーの ► を押して次の画面を表示させ、項目を選択します(前の画面に戻るときは、 を押します。) ④ 設定したい項目が表示されるまで、上記②と③を繰り返します。 ⑤ メニューを終了するときは、 を押します。
	電源 電源キー	電源の ON/OFF ① [入] キーを押すと、アラームが鳴って電源が入ります。 ② [切] キーを2秒以上長押しすると、電源が切れます。
輝度	メニューキー 方向キー	画面の明るさを 変える を3秒以上長押しすると、画面上に マークが表示されます。 方向キー ▲ : 画面が明るくなります。 方向キー ▼ : 画面が暗くなります。
		画面モード 画面キー プロッター画面 魚探画面
画面モード	画面キー プロッター画面 魚探画面	画面の切替 を押す毎に「魚探画面」「プロッター画面&魚探画面」「プロッター画面」が切り替わります。
		「プロッター画面&魚探画面」の時に を長押し。「◀▶ 左右キーで画面分割変更」と表示されたら、方向キーの ◀▶ を押して分割サイズを変更します。
カーソル	カーソルキー 実行キー 中央	カーソルの ON/OFF を押すと ON(表示)。もう一度押すと OFF(非表示)。*OFF にすると自動的に自船位置に戻ります。
		カーソルを移動する カーソルを ON(表示)にして、方向キーの ▲▼◀▶ を押すと、カーソルが移動します。
縮尺の切替	広域キー 詳細キー	地図の縮尺を切り替える 全体・広域を見たいとき を押すと地図の範囲が広がります。 近辺を大きく・細かく見たいとき を押すと地図の範囲が狭くなります。 *カーソルON(表示)時は、カーソルを中心に地図の縮尺が切り替わります。
		地図を移動する カーソルを OFF(非表示)にして、方向キーの ▲▼◀▶ を押すと、地図が移動します。
航跡	航跡 ON/OFF キー 実行キー 航跡色キー	航跡を残しながら走る(表示/非表示) 『航跡』を押すと表示、もう一度押すと非表示。 *表示/非表示は、画面左下 で確認できます。
		航跡の色を変える 『色』を押す毎に色が変わります。(赤、黄、緑、紫、白、水色、青から選択) *色は、画面左下 で確認できます。

かんたん操作早見表② プロッター編

航跡	航跡 ON/OFF キー 実行キー 航跡色キー	航跡消去共通操作 → 1 航跡 → 4 航跡消去
	カーソルで消去	→ 4 カーソルで消去 → ONを確認する。 カーソルをON(表示)にし、消去したい航跡のポイントに重ね 、確認後
	色で消去	→ 1 色で消去 → 色を指定
	全消去	→ 2 全部消去 →
イベントマーク	イベントマークキー 実行キー 中央	自船位置にマークする カーソルがOFF(非表示)のときに『マーク』を押します。
	カーソル位置にマークする マークの形を変える	カーソルがON(表示)のときに『マーク』を押します。 *深度情報は登録されません。 『形』を押す毎にマークが変わります。(●■+×?▲●★・の9種類から選択) *形状は、画面左下 で確認できます。
	マークの色を変える	『色』を押す毎に色が変わります。(赤、黄、緑、紫、白、水、青から選択) *色は、画面左下 で確認できます。
	イベントマーク消去共通操作	→ 3 イベントマーク → 1 消去
	カーソルで消去	→ 5 カーソルで消去 → ON カーソルをON(表示)にし、消去したいマークのポイントに重ね 、確認後
	色で消去 形で消去 全消去	→ 1 色で消去 → 色を指定 → 2 形で消去 → 形を指定 → 3 全部消去 →
目的地記憶	目的地記憶キー 数字キー	自船位置を記憶 を押すと自船位置に目的地マーク・番号が記憶されます。 例: 3
	カーソル位置に記憶	カーソルをON(表示)にして、記憶したいポイントの上で を押します。 *深度情報は登録されません。
	緯度・経度入力して記憶	→ 2 目的地 → 7 一覧・編集 → 入力 → → で終了。
	簡易目的地航法の設定	カーソルをON(表示)にして、設定したいポイントの上で を長押しします。消したい場合は を押し → *場所を変更したい場合は、同じ作業を繰り返します。 *簡易目的地は一時的な目的地です。本体にデータは残りません。
	記憶してある目的地に行く	を押し → 数字キーで目的地番号を入力 →
	行くのをやめる	→

目的地消去 は裏面へ ▶▶▶

目的地消去	 <p>取消キー メニューキー 実行キー 中央 魚探 画面</p>	目的地消去 共通操作	 → 2 目的地 → 3 目的地消去
		カーソルで消去	5 カーソルで消去 → ONになっていることを確認 カーソルをON(表示)にし、消去したい目的地のマークに重ね  、確認後 
		色で消去	1 色で消去 → 色を指定 
		形で消去	2 形で消去 → 形を指定 
その他		衛星受信状態を見る	 → 7 情報画面表示 → 1 受信状況を表示 → 
		全消去	3 全部消去 → 
深度 (表示範囲)	 <p>深度上キー(浅) VRM 深度下キー(深)</p>	深度を手動で調整する	『深度▲』を押す毎に深度が浅くなります。 『深度▼』を押す毎に深度が深くなります。
		感度を手動で調整する	■ 1 周波表示画面のとき *『感度2』でも調整可。 『感度1▲』を押す毎に感度が高くなります。 『感度1▼』を押す毎に感度が低くなります。 ■ 2 周波表示画面のとき 右画面は『感度1▲』『感度1▼』で調整。 左画面は『感度2▲』『感度2▼』で調整。
オート		深度・感度を自動設定にする	 → 9 魚探 → 4 魚探自動設定 方向キーの◀▶を押して選択。
周波数	TD320(広帯域振動子)を接続している場合の操作方法です。	周波数共通操作	 → 9 魚探
		魚探の表示を1画面/2画面にする	1 画面構成 方向キーの◀▶を押して選択。
		表示画面の周波数選択	*おさかなマークをONにしている場合は周波数選択はできません。(周波数が140kHzとCHIRP-Mに固定されます。) ■ 1 周波表示画面のとき → 2 周波数設定 方向キーの◀▶を押して「90/100/110/120/130/140/CHIRP」から選択。 ■ 2 周波表示画面のとき → 2 周波数設定 方向キーの◀▶を押して 1、左画面周波数 「90/100/110/120/130/140/CHIRP」から選択。 2、右画面周波数 「90/100/110/120/130/140/CHIRP」から選択。

おさかなマーク表示(サイズ・深度表示)	反応の強弱により 3種類のキャラクターと 1~99のサイズで表示します。 また、海面からの深さ/海底からの高さを(単位:m)で表示します。 魚探の表示に慣れている方はおさかなマーク表示をOFFにすることをおすすめします	おさかなマーク共通操作	 → 9 魚探																																
		おさかなマークの表示設定	6 おさかなマーク → 1 おさかなマーク 方向キーの◀▶を押して「OFF/ON(サイズ無)/ON(サイズ付)」から選択 <small>*おさかなマークは100mレンジ以内で使用可能です。 *おさかなマークを一時的に消したい場合は  キー</small>																																
		おさかな深度表示	6 おさかなマーク → 2 おさかな深度表示 方向キーの◀▶を押して「OFF/上から/底から」から選択																																
		おさかなマーク種類	6 おさかなマーク → 3 マーク種類 方向キーの◀▶を押して「おさかな/こいのぼり/枠のみ」から選択																																
送りスピード	 <p>おさかなマーク 表示例</p> <p>サイズ 海面からの深さ(m)</p>	おさかなマーク種類	<table border="1"> <tr> <td>おさかな</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>おさかなちゃん</td> <td>おさかなちゃん</td> <td>じんめいくん</td> <td>おうさま</td> </tr> <tr> <td>こいのぼり</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ほくちゃん</td> <td>ほくちゃん</td> <td>かあちゃん</td> <td>とうちゃん</td> </tr> <tr> <td>枠</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>(青色)</td> <td>(黒色)</td> <td>(赤色)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>反応レベル</td> <td>弱</td> <td>中</td> <td>強</td> </tr> <tr> <td>サイズ</td> <td>1~29</td> <td>30~59</td> <td>60~99</td> </tr> </table>	おさかな				おさかなちゃん	おさかなちゃん	じんめいくん	おうさま	こいのぼり				ほくちゃん	ほくちゃん	かあちゃん	とうちゃん	枠				(青色)	(黒色)	(赤色)		反応レベル	弱	中	強	サイズ	1~29	30~59	60~99
		おさかな																																	
おさかなちゃん	おさかなちゃん	じんめいくん	おうさま																																
こいのぼり																																			
ほくちゃん	ほくちゃん	かあちゃん	とうちゃん																																
枠																																			
(青色)	(黒色)	(赤色)																																	
反応レベル	弱	中	強																																
サイズ	1~29	30~59	60~99																																
おさかな画面配置	6 おさかなマーク → 4 おさかな画面配置 方向キーの◀▶を押して「CHIRP-140」/「140-CHIRP」から選択 <small>*おさかな画面配置を選択できるのは、広帯域振動子・TD320を接続している場合のみです。 *おさかなマーク利用時は140kHzとCHIRPの組み合わせのみとなります。</small>																																		
拡大画面	 <p>拡大キー (手動拡大時の拡大位置移動)</p>	送りスピードの選択	 → 9 魚探 → 3 送りスピード 方向キーの◀▶を押して、 [停止][1][2][3][4][S][×2][×3] から選択 <small>*おさかなマーク表示の場合、[停止][4]のみとなります。 *左右どちらかでも「CHIRP」を選択している場合は[停止][1][2][3][4]のみとなります。</small>																																
		拡大モードの選択	 → 9 魚探 → 5 拡大 → 1 拡大モード → 方向キー◀▶で選択 [海底固定]: 海底付近を大きく一直線にして、反応(魚)が底から~mにあるか見たいとき。 [自動拡大]: 海底付近を自動的に追尾して拡大したいとき。 [手動拡大]: 拡大して見たいところを自分で決めたいとき。 *『拡大』キーにより拡大したい位置を移動 [OFF]: 拡大画面を通常画面に戻りたいとき。																																
アラーム		拡大倍率の選択	 → 9 魚探 → 5 拡大 → 2 拡大倍率 方向キーの◀▶を押して、[×2][×4][×8]の中から選択																																
		アラーム共通操作	 → 5 アラーム																																
		フィッシュアラーム	4 フィッシュアラーム → 1 アラーム設定 → 方向キー◀▶で選択 [小]: 小さな魚群にも反応 [大]: 大きな魚群のみ反応																																
水深アラーム	5 水深アラーム → 1 アラーム設定 → 方向キー◀▶で選択 [範囲内]: 設定した2つの水深範囲内でアラームが鳴ります。 [範囲外]: 設定した2つの水深範囲外でアラームが鳴ります。																																		