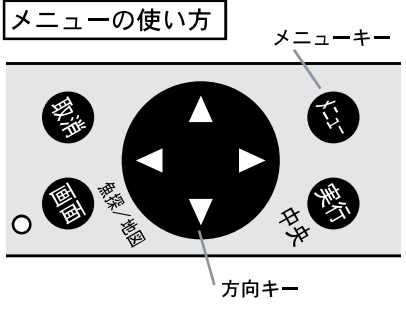



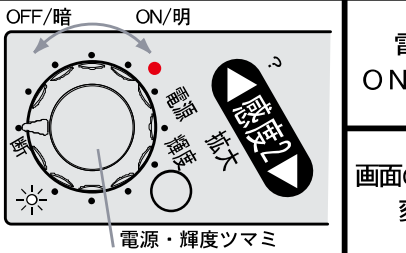




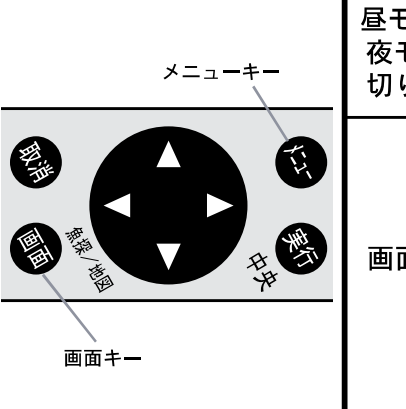


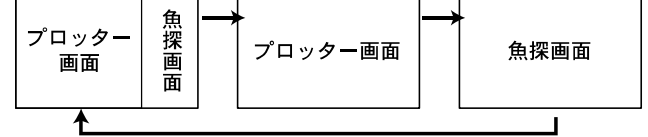
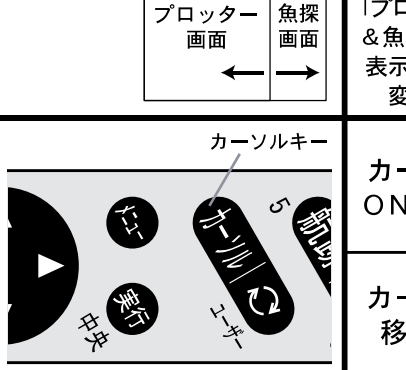

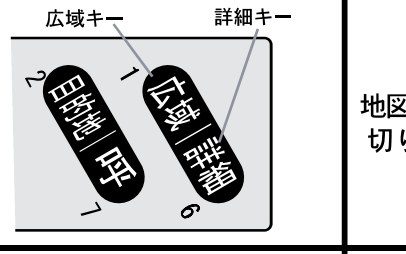




















# かんたん操作早見表① プロッター編

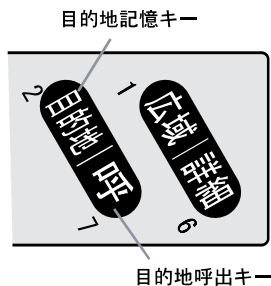
メニュー	メニューの使い方	 <p>メニューキー</p> <p>方向キー</p>	<p>①  を押します。</p> <p>② 方向キーの ▲▼ を押して、項目を選択します。</p> <p>③ 方向キーの ▶ を押して次の画面を表示させ、項目を選択します(前の画面に戻るときは、 を押します。)</p> <p>④ 設定したい項目が表示されるまで、上記②と③を繰り返します。</p> <p>⑤ メニューを終了するときには、 を押します。</p>
	電源	 <p>OFF/暗 ON/明</p> <p>電源・輝度ツマミ</p>	<p>電源の ON/OFF</p> <p>ON  『電源・輝度』ツマミを右に回すと、アラームが鳴って電源が入ります。</p> <p>OFF  『電源・輝度』ツマミを左に回すと、電源が切れます。</p>
輝度			<p>画面の明るさを変える</p> <p>明  『電源・輝度』ツマミを右に回すと、画面が明るくなります。</p> <p>暗  『電源・輝度』ツマミを左に回すと、画面が暗くなります。</p>
画面モード	画面モード	 <p>メニューキー</p> <p>画面キー</p>	<p>昼モード・夜モードを切り替える</p> <p> → 6表示設定 → 6色調</p> <p>方向キーの ◀▶ を押して下記から選択します。 [昼任意・昼固定・夜固定・夜任意]</p>
	画面の切り替え		<p> を押す毎に「魚探画面」、「プロッター画面&amp;魚探画面」、「プロッター画面」が切り替わります。</p> 
カーソル	カーソルの ON/OFF	 <p>カーソルキー</p>	<p> を押すと ON(表示)。</p> <p>もう一度押すと OFF(非表示)。</p> <p>*OFF にすると自動的に自船位置に戻ります。</p>
	カーソルを移動する		<p>カーソルを ON(表示)にして、方向キーの ▲▼◀▶ を押すと、カーソルが移動します。</p>
縮尺の切替	地図の縮尺を切り替える	 <p>広域キー</p> <p>詳細キー</p>	<p>全体・広域を見たいとき</p> <p> を押すと地図の範囲が広がります。</p> <p>近辺を大きく・細かく見たいとき</p> <p> を押すと地図の範囲が狭くなります。</p> <p>※カーソル ON(表示)時は、カーソルを中心に地図の縮尺が切り替わります。</p>
	地図を移動する		<p>カーソルを OFF(非表示)にして、方向キーの ▲▼◀▶ を押すと、地図が移動します。</p>

# かんたん操作早見表② プロッター編

航跡	航跡を残しながら走る (表示/非表示)	『航跡』を押すと表示、もう一度押すと非表示。 ※表示/非表示は、画面左下  で確認できます。
	航跡の色を変える	『色』を押す毎に色が変わります。 (赤、黄、緑、紫、白、水、青から選択) ※色は、画面左下  で確認できます。
	航跡消去 共通操作	共通操作  → 1 航跡 → 4 航跡消去
	カーソルで消去	→ 4 カーソルで消去 → ONを確認する。 カーソルを ON(表示)にし、消去したい航跡のポイントに重ね  、確認後 
	色で消去	→ 1 色で消去 → 色を指定 
イベントマーク	全消去	→ 2 全部消去 → 
	自船位置にマークする	カーソルが OFF(非表示)のときに『マーク』を押します。
	カーソル位置にマークする	カーソルが ON(表示)のときに『マーク』を押します。 ※深度情報は登録されません。
	マークの形を変える	『形』を押す毎にマークが変わります。 (●■+×?▲●★・の9種類から選択) ※形状は、画面左下  で確認できます。
	マークの色を変える	『色』を押す毎に色が変わります。 (赤、黄、緑、紫、白、水、青から選択) ※色は、画面左下  で確認できます。
アラーム	イベントマーク消去 共通操作	共通操作  → 3 イベントマーク → 1 消去
	カーソルで消去	→ 4 カーソルで消去 → ON カーソルを ON(表示)にし、消去したいマークのポイントに重ね  、確認後 
	色で消去	→ 1 色で消去 → 色を指定 
	形で消去	→ 2 形で消去 → 形を指定 
	全消去	→ 3 全部消去 → 
アラーム	アラーム 共通操作	共通操作  → 5 アラーム
	到着/離脱	→ 1 到着/離脱アラーム → 1 アラーム設定 → 方向キー◀▶で[到着] → 方向キー◀▶で[離脱] → 2 距離設定 → 方向キー◀▶でアラーム範囲を設定 ※0~9.99km(NM)
	コースずれ	→ 2 コースずれアラーム → 1 アラーム設定 → 方向キー◀▶で[ON] → 2 コース幅設定 → 方向キー◀▶でアラーム範囲を設定 ※0~9.99km(NM)

# かんたん操作早見表③ プロッター編

## 目的地



### 目的地記憶

- 自船位置を記憶しておく  
目的地記憶キーを押すと自船位置に目的地マーク・番号が記憶されます。  
例：目的地3
- カーソル位置に記憶  
カーソルをON(表示)にして、記憶したいポイントの上で目的地記憶キーを押します。  
※深度情報は登録されません。
- 経度・緯度入力して記憶  
目的地記憶キー → 2 目的地 → 7 一覧・編集 → 入力 → 実行  
→ 目的地記憶キー で終了。
- ワンタッチ設定  
カーソルをON(表示)にして、設定したいポイントの上で目的地記憶キーを長押しします。消したい場合は 実行キー を押し → 取消キー  
※場所を変更したい場合は、同じ作業を繰り返します。
- 記憶してある目的地に行く  
実行キー を押し → 数字キーで目的地番号を入力 → 実行
- 行くのをやめる  
実行キー → 取消キー

### 目的地消去 共通操作

共通操作 目的地記憶キー → 2 目的地 → 3 目的地消去

### カーソルで 消去

→ 4 カーソルで消去 → ONになっていることを確認  
カーソルをON(表示)にし、  
消去したい目的地のマークに重ね 取消キー、確認後 実行

### 色で消去

→ 1 色で消去 → 色を指定 実行

### 形で消去

→ 2 形で消去 → 形を指定 実行

### 全消去

→ 3 全部消去 → 実行

### 入力/呼出 解除/消去 共通操作

共通操作 → 4 ルート

### 入力

通過点をつないで  
ルートを作る

→ 4 ルート入力 → ルート番号を入力 → 実行 で開始  
方向キーでカーソルを移動し → 実行  
押す毎に通過点を設定します。  
取消キー でルート登録完了。

### 呼出

ルートを使って  
目的地に行く

→ 1 ルート呼出 → ルート番号を入力 → 実行

### 解除

ルートをやめる

→ 2 ルート解除 → 取消

### 消去

登録ルートを  
消す

→ 3 ルート消去 → 2 選択番号で消去 → ルート番号を入力 → 実行

## その他

衛星受信状態を見る

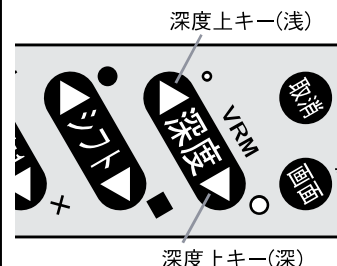
目的地記憶キー → 7 情報画面表示 → 1 受信状況を表示 → 実行

航法画面を見る

目的地記憶キー → 7 情報画面表示 → 2 航法画面を表示 → 実行

# かんたん操作早見表④ 魚探編

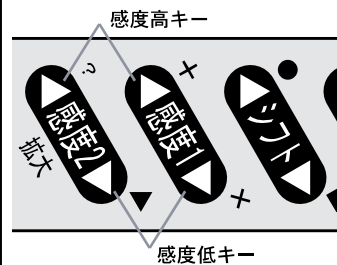
## 深度(表示範囲)



深度を手動で調整する

『深度▲』を押す毎に深度が浅くなります。  
『深度▼』を押す毎に深度が深くなります。

## 感度(ゲイン)



感度を手動で調整する

■ 1周波表示画面のとき \*『感度2』でも調整可。  
『感度1▲』を押す毎に感度が高くなります。  
『感度1▼』を押す毎に感度が低くなります。  
■ 2周波表示画面のとき  
右画面は『感度1▲』『感度1▼』で調整。  
左画面は『感度2▲』『感度2▼』で調整。

オート/周波数  
送りスピード/拡大画面  
共通操作

共通操作 目的地記憶キー → 9 魚探

## オート

深度・感度を  
自動設定にする

→ 3 魚探自動設定  
方向キーの◀▶を押して選択。

## 周波数

表示周波数の  
選択

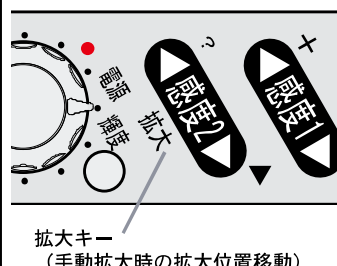
→ 1 表示画面  
方向キーの◀▶を押して選択。

## 送り スピード

送りスピードの  
選択

→ 2 送りスピード  
方向キーの◀▶を押して、  
[停止][1][2][3][4][S][×2][×3]の中から選択。  
\*おさかなマークONの場合は[停止][4]のみから選択。

## 拡大画面



拡大モードの  
選択

拡大… 通常画面(右側)を大きく見たいときに使用します。  
\*拡大画面は左側に表示されます。  
→ 4 拡大 → 1 拡大モード → 方向キー◀▶で選択  
[海底固定]: 海底付近を大きく一直線にして、  
反応(魚)が底から~m上にあるか見たいとき。  
[自動拡大]: 海底付近を自動的に追尾して拡大したいとき。  
[手動拡大]: 拡大して見たいところを自分で決めたいとき。  
\*『拡大』キーにより拡大したい位置を移動  
[OFF]: 拡大画面を通常画面に戻したいとき。

拡大倍率の  
選択

→ 4 拡大 → 2 拡大倍率  
方向キーの◀▶を押して、[×2][×4][×8]の中から選択。

## アラーム

アラーム  
共通操作

共通操作 目的地記憶キー → 5 アラーム

フィッシュ  
アラーム

→ 4 フィッシュアラーム → 1 アラーム設定  
→ 方向キー◀▶で選択  
[小]: 小さな魚群にも反応 [大]: 大きな魚群のみ反応

水深  
アラーム

→ 5 水深アラーム → 1 アラーム設定  
→ 方向キー◀▶で選択  
[範囲内]: 設定した水深範囲内でアラームが鳴ります。  
[範囲外]: 設定した水深範囲外でアラームが鳴ります。